



# XnView

**Visualizzatore/Convertitore di formato per immagini**

*Guida di riferimento alle funzionalità principali*

---

Questa guida è stata realizzata dall'aiuto in linea di XnView ed ha lo scopo di essere un riferimento alle funzionalità più comuni del programma.

Il presente file può essere copiato e ridistribuito unicamente nella sua integrità citandone la fonte e informando l'autore, Davide Piva, all'indirizzo di posta elettronica [informatica.dvd@gmail.com](mailto:informatica.dvd@gmail.com).

Le informazioni qui contenute, tradotte dalla versione inglese della guida in linea di XnView, restano di proprietà dell'autore del programma Pierre-e Gougelet.

XnView is Copyright (C) 1991-2008 by Pierre-e Gougelet - All rights reserved

---

# Indice generale

---

Introduzione.....	4
Finestra principale di XnView.....	5
Visualizzazione iniziale.....	5
Visualizzazione Catalogatore.....	6
<i>Modificare la dimensione dei pannelli della visualizzazione Catalogatore.....</i>	<i>7</i>
<i>Modificare la modalità di visualizzazione dei files immagine.....</i>	<i>7</i>
Finestra Immagine.....	8
Visualizzazione delle informazioni sull'immagine.....	9
<i>Barra di stato della finestra Catalogatore.....</i>	<i>9</i>
<i>Targhetta di suggerimento nella finestra Catalogatore.....</i>	<i>9</i>
<i>Finestra di dialogo Proprietà.....</i>	<i>9</i>
Ridimensionamento delle immagini.....	10
Trasformazione JPG senza perdita di qualità.....	11
<i>Ruotare o riflettere un'immagine JPEG senza perdita di qualità.....</i>	<i>11</i>
<i>Riflettere o ruotare un gruppo di immagini JPEG senza perdita di qualità.....</i>	<i>11</i>
Correzione dell'effetto "occhi rossi".....	12
Creazione di Fogli di Diapositive.....	13
Come creare un Foglio di Diapositive.....	14
<i>Suggerimenti per la creazione dei fogli di diapositive.....</i>	<i>15</i>
Creazione di Presentazioni.....	16

## Introduzione

XnView consente di visualizzare, modificare e convertire files immagine. Il programma può leggere più di 400 formati di file diversi e convertirli in altri formati, ad esempio GIF, BMP, JPG, PNG, TIFF multi pagina, oltre ad alcuni formati video.

Il Visualizzatore di immagini (Browser) è simile ad Esplora risorse di Windows; si può agevolmente navigare tra la struttura delle cartelle e visualizzare come miniature le immagini contenute. È possibile così visualizzare contemporaneamente un'anteprima delle immagini disponibili in una cartella e un'immagine selezionata fra queste.

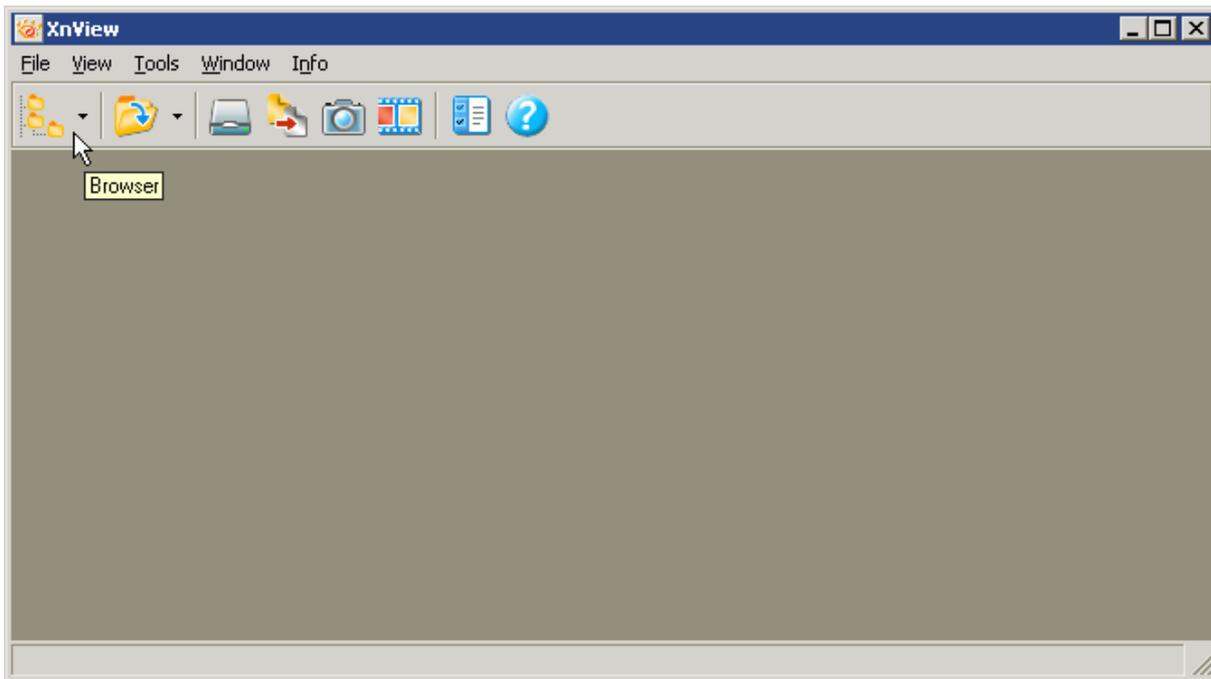
XnView offre inoltre alcune funzioni avanzate come la creazione di pagine web, stampe a contatto, conversioni multiple e sequenze di diapositive, cattura dello schermo e supporto dello standard Twain per scanner e fotocamere digitali. Si possono inoltre applicare filtri ed effetti alle immagini.

## Finestra principale di XnView

XnView funziona in tre diverse modalità: *Visualizzazione iniziale*, *Catalogatore* e *Visualizza immagine*.

### Visualizzazione iniziale

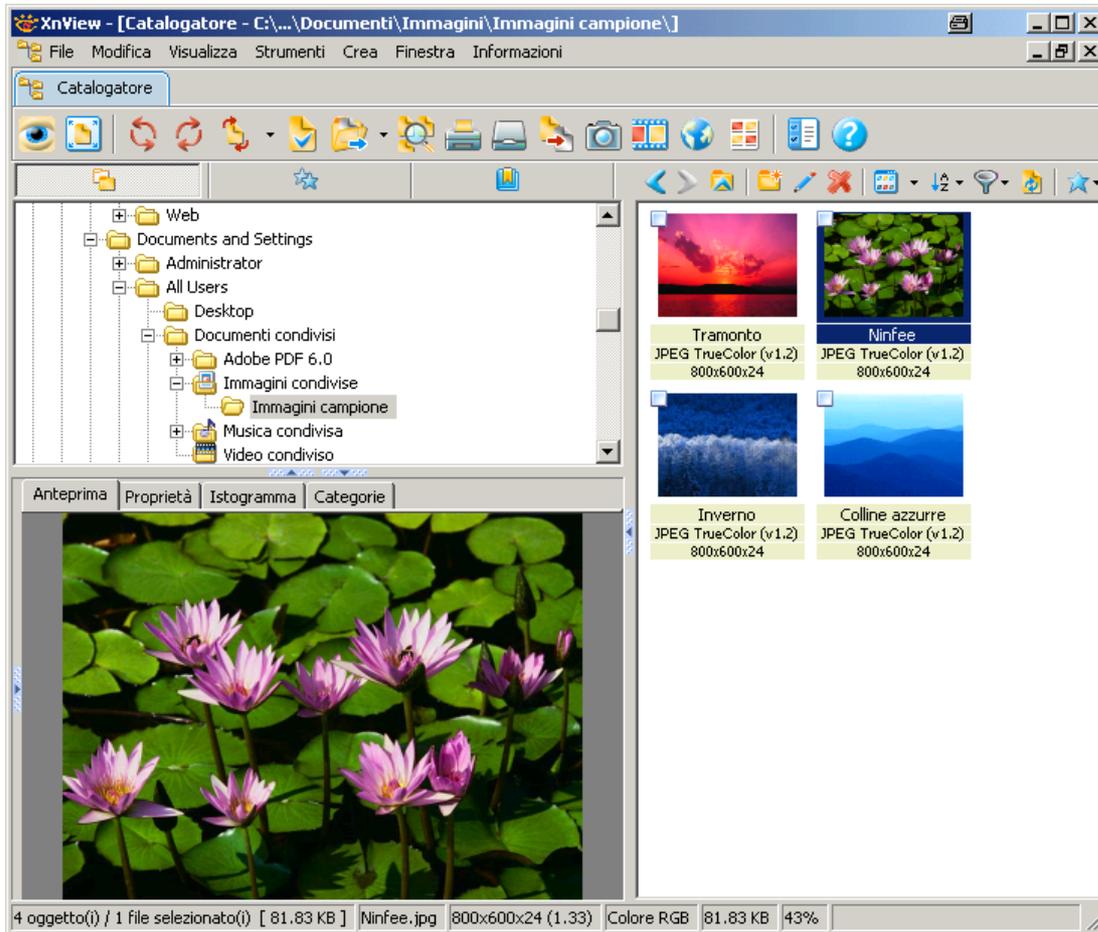
All'avvio di XnView viene visualizzata la seguente finestra:



Nessuna immagine è aperta in questo momento e nessuna anteprima è visualizzata.

## Visualizzazione Catalogatore

Usando il comando *File > Esamina* oppure il pulsante , si apre la finestra Catalogatore, che visualizza la gerarchia delle cartelle, la lista dei files contenuti e l'anteprima dell'immagine selezionata.



La finestra è divisa in tre parti, definite Pannelli, che mostrano:

- A sinistra: la struttura ad albero delle cartelle
- A destra: la lista dei files immagine contenuti nella cartella selezionata a sinistra
- In fondo alla finestra: l'anteprima del file selezionato

Non è possibile avere più di una finestra Catalogatore aperta. Questa visualizzazione si apre mostrando l'ultima cartella usata; è possibile visualizzare il contenuto di una cartella diversa, cliccando su di essa nella visualizzazione a sinistra della struttura ad albero. Un segno + a sinistra della cartella indica la presenza al suo interno di sottocartelle che si possono visualizzare facendo click sul segno + o cliccando due volte sulla cartella.

La cartella selezionata appare visualizzata in modo evidenziato rispetto alle altre (normalmente in blu o grigio).

Su di un file immagine è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Selezionarlo con un click del mouse; viene visualizzata l'anteprima dell'immagine in fondo alla finestra e nella Barra di stato della finestra del programma, sono mostrate le informazioni più rilevanti sul file
- Aprire il file facendo due click sull'immagine
- Tenendo il puntatore fermo sopra ad un file o alla sua anteprima, viene visualizzata una targhetta contenente informazioni sull'immagine
- Cliccando due volte sopra ad un file non immagine (di formato diverso da quelli gestiti da XnView), si apre il programma associato a quel formato di file
- Trascinando un file immagine da XnView nella finestra di un altro programma, il file viene gestito all'interno di quel programma (in questo modo, ad esempio, si può inserire un'immagine in un file di testo)
- Facendo click destro sopra al file, si apre un menu di scelta rapida contenente diversi comandi applicabili al file

In questa visualizzazione è possibile gestire la dimensione dei tre pannelli, portando il mouse sopra alle divisioni di colore grigio presenti tra una finestra e l'altra e trascinando tenendo cliccato con il mouse, quando il puntatore assume questa forma  (ridimensionamento in altezza) o questa forma  (ridimensionamento in larghezza).

### **Modificare la dimensione dei pannelli della visualizzazione Catalogatore**

Nella visualizzazione *Catalogatore*, dal menu *Visualizza*, è possibile scegliere varie combinazioni di visualizzazione, per quanto riguarda la disposizione dei pannelli, la dimensione delle miniature, le informazioni sul file selezionato che si vogliono mostrare, eccetera.

### **Modificare la modalità di visualizzazione dei files immagine**

È possibile modificare il modo in cui XnView visualizza i files immagine, tramite l'opzione *Visualizza > Disposizione* oppure scegliendo l'opzione desiderata tramite il pulsante .

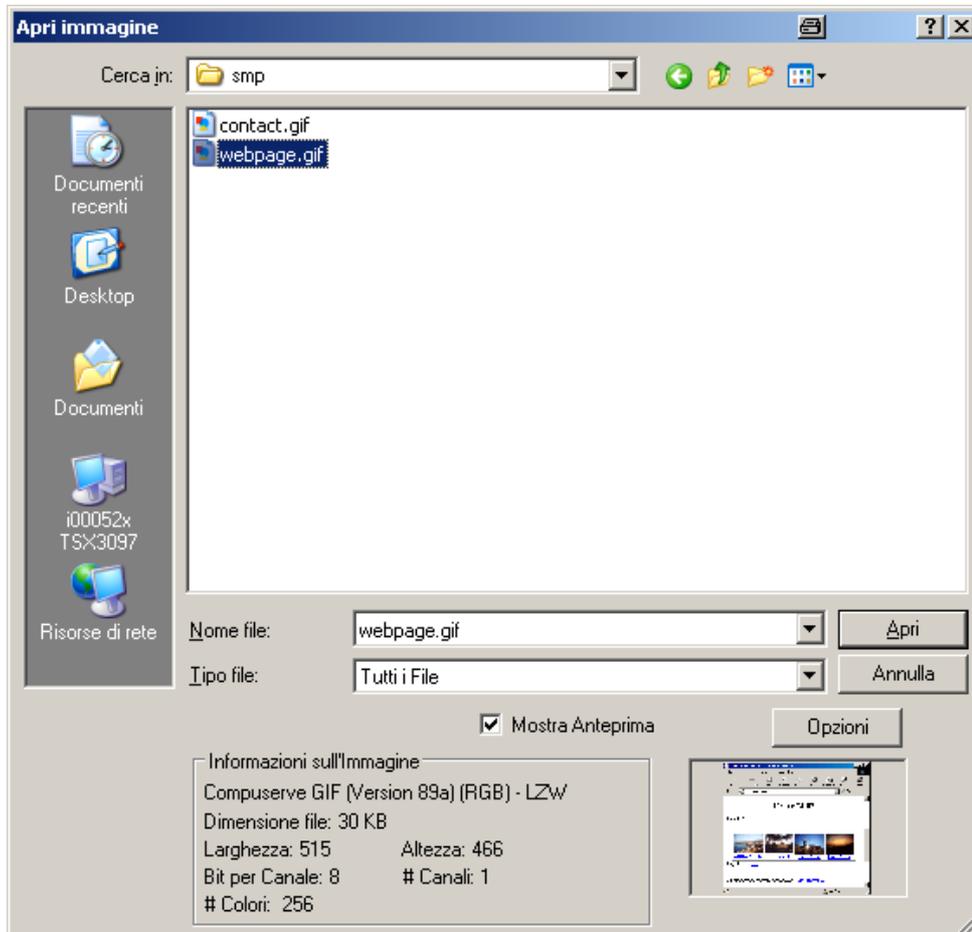
Le opzioni possibili sono:

- *Diapositive* - I files sono mostrati con una miniatura del loro contenuto; l'opzione è utile in molti casi e la dimensione della miniatura può essere modificata tramite l'opzione *Visualizza > Dimensione Diapositive*
- Le altre opzioni *Diapositive*, *Etichette* e *Diapositive e Dettagli*, forniscono lo stesso tipo di visualizzazione, modificando solo la quantità e tipo di informazioni sul file, come dimensioni, data di modifica e altro
- *Icone* - I files sono mostrati con icone di grandi dimensioni; non viene visualizzata l'immagine
- *Colonne* - Vengono mostrati i files tramite icone piccole suddivise in colonne

- *Lista* - Vengono mostrati i files allo stesso modo che nella modalità Dettagli di Esplora risorse di Windows.

## Finestra Immagine

Se si desidera aprire un file per visualizzarlo da solo nella finestra del programma, si deve usare l'opzione *File > Apri*. Apparirà la seguente finestra:



È possibile visualizzare un'anteprima dei files da aprire, se è selezionata l'opzione *Mostra Anteprima*.

## **Visualizzazione delle informazioni sull'immagine**

Spesso risulta utile visualizzare le informazioni di un file immagine, come la sua dimensione in punti o altre proprietà. Di seguito sono elencati alcuni modi per vedere le proprietà dell'immagine.

### **Barra di stato della finestra Catalogatore**

Selezionare un'immagine dall'elenco presente nel pannello di destra della finestra Catalogatore. Le dimensioni in pixel dell'immagine e la sua profondità colore in bit, verranno visualizzate nella barra di stato, nella forma Larghezza x Altezza x Profondità colore, ad esempio 320 x 200 x 24.

### **Targhetta di suggerimento nella finestra Catalogatore**

Tenere fermo il puntatore del mouse sopra ad una immagine e dopo qualche istante verrà visualizzata una targhetta di suggerimento contenente informazioni sull'immagine.

### **Finestra di dialogo Proprietà**

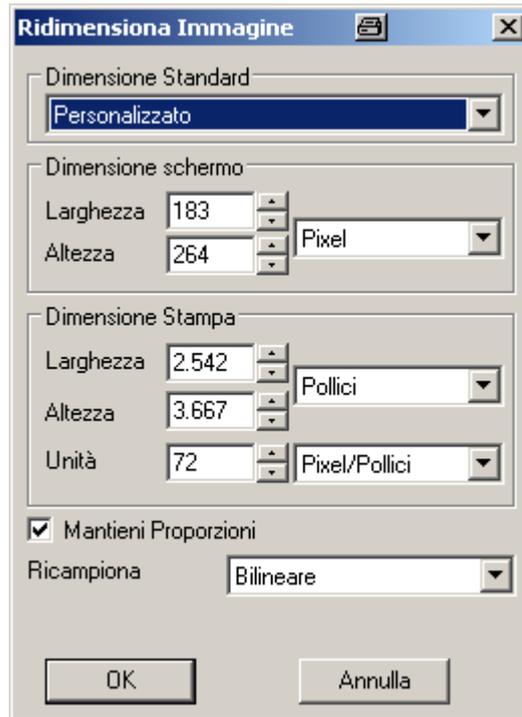
Selezionare un'immagine con un click destro del mouse, nella lista presente nel pannello di destra della visualizzazione Catalogatore; viene mostrata la finestra Proprietà contenente informazioni sull'immagine. Per chiudere la finestra si può usare il tasto Esc.

Quanto appena descritto vale anche nel caso in cui si abbia un'immagine aperta nella finestra Immagine.

## Ridimensionamento delle immagini

Per aumentare o ridurre le dimensioni di un'immagine:

1. Aprire il file immagine
2. Selezionare *Immagine > Ridimensiona Immagine*
3. Nella finestra *Ridimensiona Immagine*, impostare la nuova dimensione in pixels o in percentuale



Quando si modifica una delle due dimensioni dell'immagine, se l'opzione *Mantieni Proporzioni* è selezionata, l'altra dimensione verrà modificata proporzionalmente.

Per modificare la dimensioni in modo indipendente, questa opzione non deve essere selezionata.

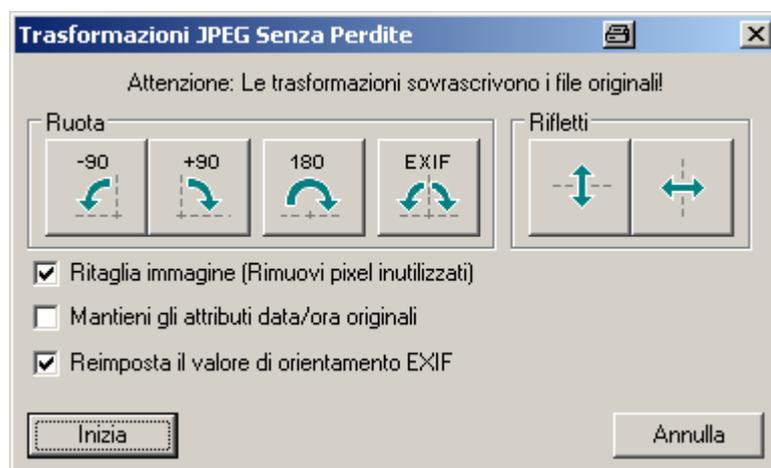
Per modificare la dimensione della finestra che contiene l'immagine (che possiamo definire come l'ingombro dell'immagine) anziché la dimensione dell'immagine, modificare le dimensioni su *Dimensione schermo*.

## Trasformazione JPG senza perdita di qualità

È possibile modificare un'immagine tramite i vari effetti e strumenti di conversione di XnView. In ogni caso, ad ogni modifica una piccola parte di informazioni sul contenuto dell'immagine viene perduta, anche se la differenza tra l'immagine originale e quella trasformata è di piccola entità e difficilmente visibile.

Il formato JPG permette uno speciale tipo di conversione chiamata *Trasformazione JPEG senza perdite* (Lossless JPEG). Questa possibilità risulta particolarmente utile quando si desidera modificare l'orientamento di un'immagine proveniente da scanner o macchina fotografica digitale.

Al contrario di altre modalità di conversione che prevedono l'esecuzione della modifica nella memoria del computer, la conversione JPEG senza perdite viene applicata direttamente al file immagine.



### Ruotare o riflettere un'immagine JPEG senza perdita di qualità

1. Aprire il file immagine
2. Selezionare *Strumenti > Trasformazione JPEG senza perdite*; apparirà la finestra di dialogo mostrata qui sopra
3. Impostare le opzioni desiderate
4. Selezionare la trasformazione richiesta e cliccare su Inizia

### Riflettere o ruotare un gruppo di immagini JPEG senza perdita di qualità

1. Visualizzare le immagini nella finestra Catalogatore
2. Selezionare le immagini JPEG che si vogliono trasformare
3. Procedere come ai punti precedenti 3 e 4

XnView applica la trasformazione a tutte le immagini selezionate.

## **Correzione dell'effetto "occhi rossi"**

Anche con macchine fotografiche digitali si può incorrere nel fastidioso effetto "occhi rossi" causato dalla luce del flash. Le immagini possono però essere modificate successivamente per rimuovere questo effetto.

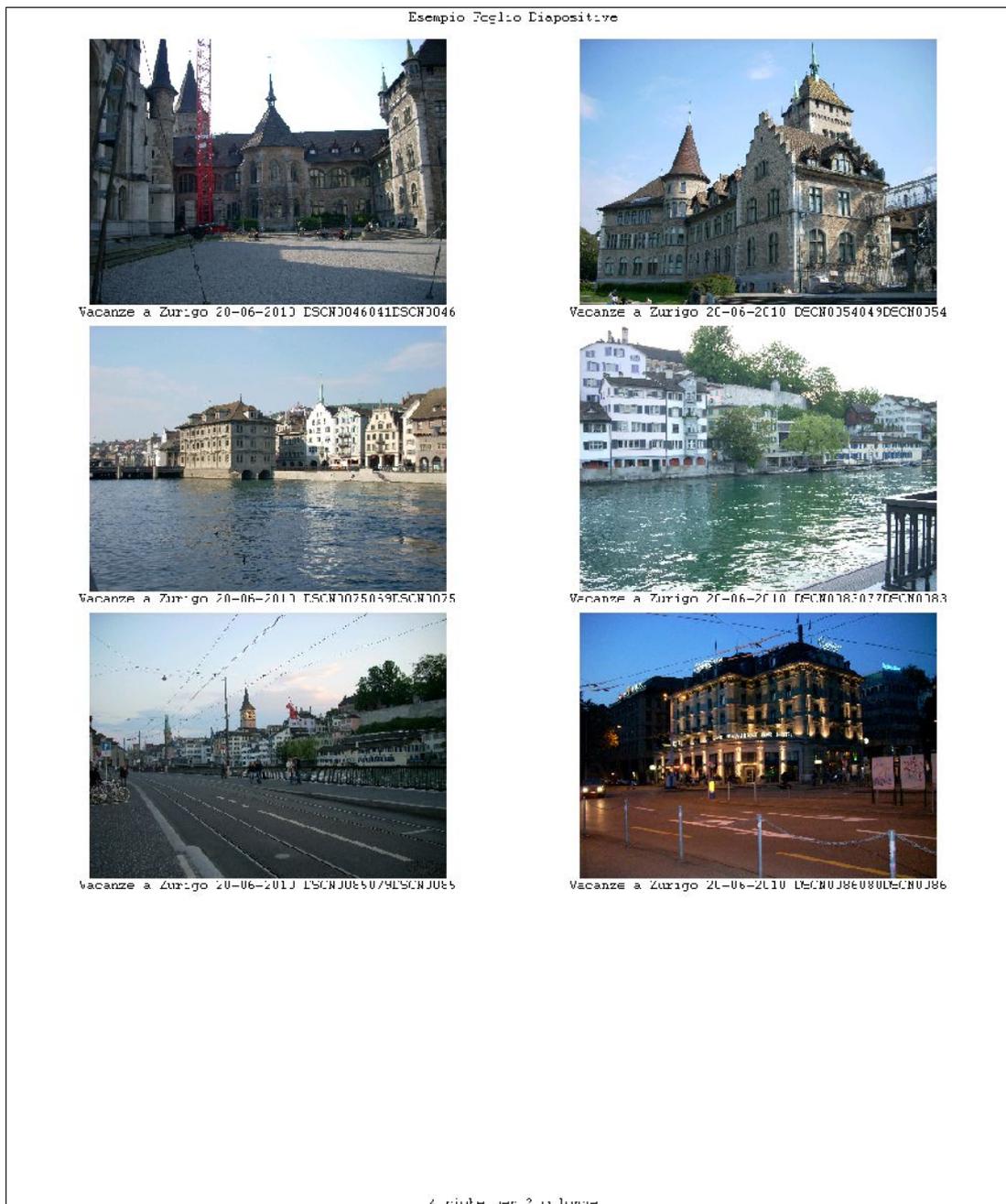
1. Aprire l'immagine in XnView
2. Selezionare l'area dell'immagine dove si vuole intervenire
3. Selezionare Immagine > Correzione Occhi Rossi

Se a seguito di questa operazione, altre parti dell'immagine risultassero modificate, annullare l'operazione e ripeterla dopo aver selezionato un'area più ristretta dell'immagine.

## Creazione di Fogli di Diapositive

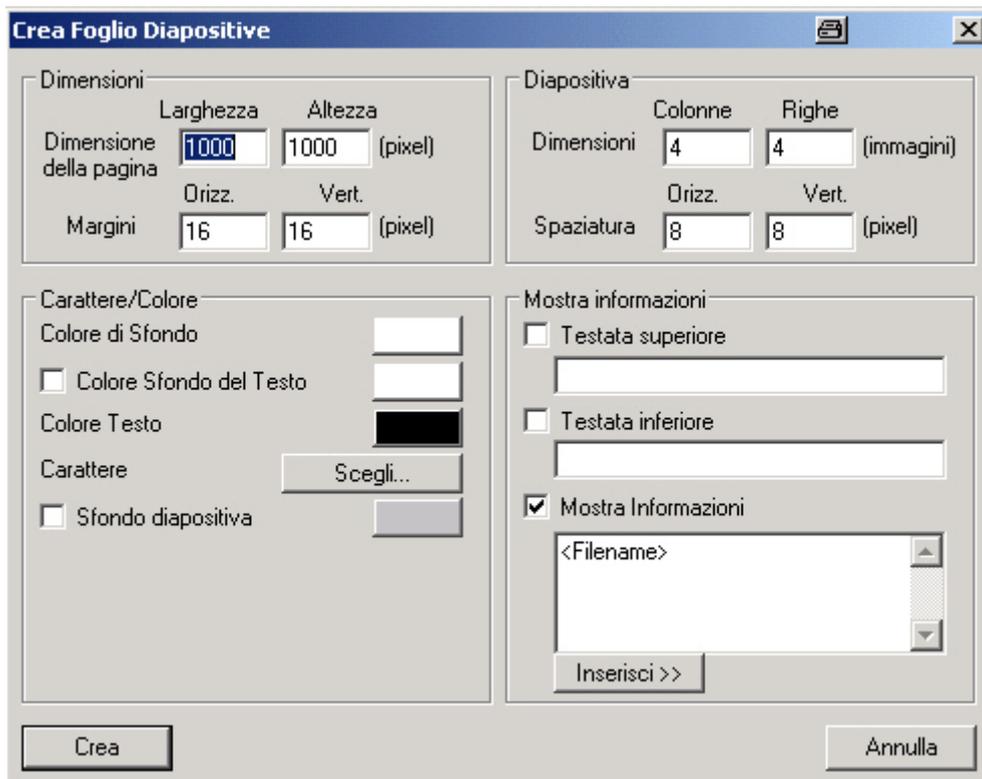
La funzione *Crea > Foglio Diapositive* consente di creare un'immagine contenente le miniature di alcune immagini selezionate. I Fogli Diapositive possono essere modificati come necessario e salvati.

Ecco un esempio di Foglio di Diapositive:



## Come creare un Foglio di Diapositive

1. Attivare la visualizzazione Catalogatore
2. Visualizzare il contenuto della cartella di immagini desiderata, cliccando su di essa nel riquadro di sinistra
3. Selezionare le immagini con le quali si vuole creare il Foglio di Diapositive
4. Scegliere *Strumenti > Crea Foglio Diapositive* o fare click sul pulsante ; viene visualizzata la seguente finestra di dialogo:



5. Su *Dimensioni*, selezionare la dimensione in pixel della pagina e delle diapositive
6. Su *Diapositiva*, selezionare il numero di righe e di colonne nelle quali si distribuiranno le diapositive e lo spazio orizzontale e verticale fra di esse
7. La sezione *Colore/Carattere* consente di impostare il colore di sfondo per le diapositive e il colore del testo e dello sfondo del testo, per il testo delle *Informazioni*
8. *Mostra Informazioni* consente di selezionare quali informazioni relative all'immagine (data di creazione, dimensione e altro) visualizzare al di sotto di ciascuna diapositiva

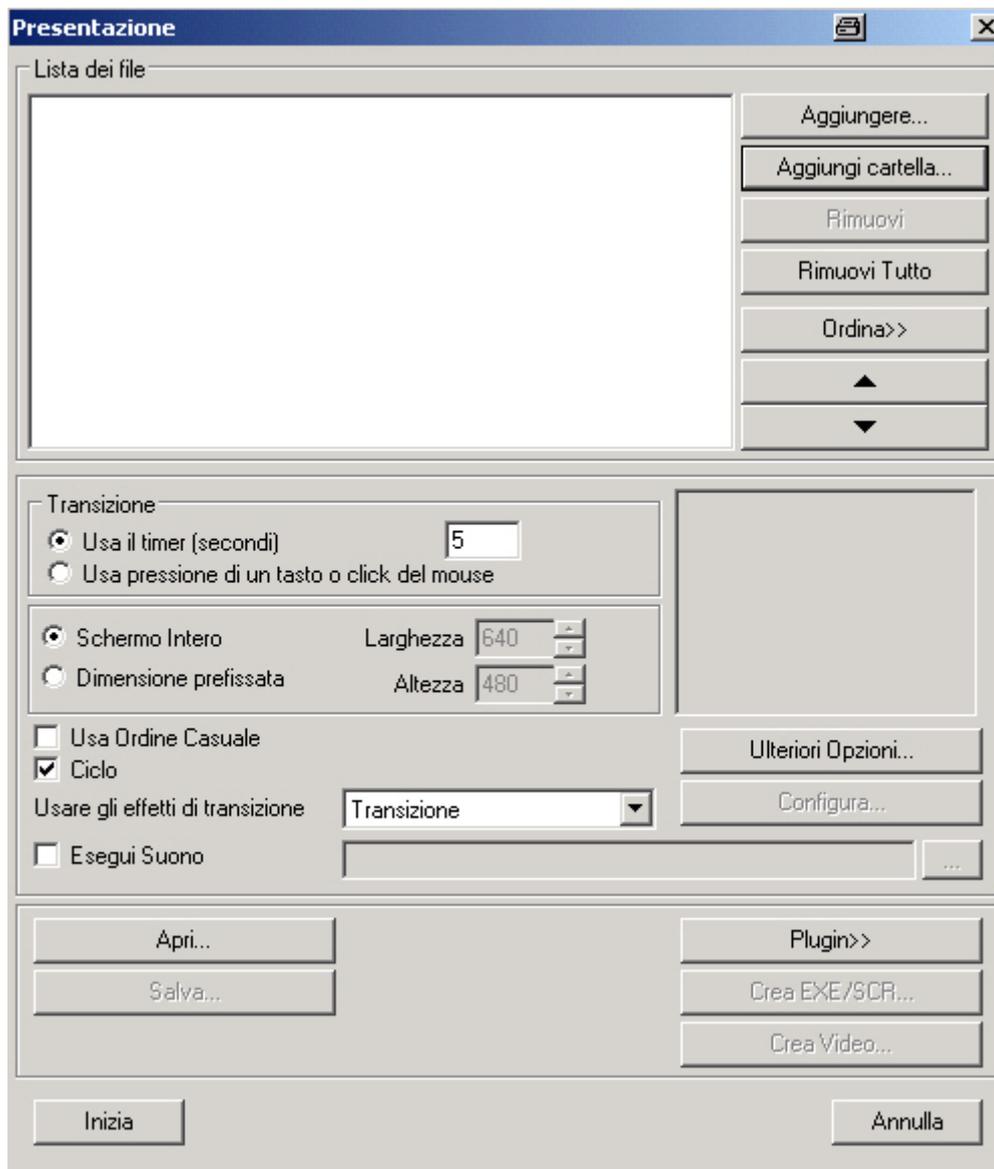
Per dare inizio alla creazione del Foglio di Diapositive, usare il pulsante *Crea*.

### **Suggerimenti per la creazione dei fogli di diapositive**

- Se non si è soddisfatti del Foglio di Diapositive creato, crearne un altro modificando la dimensione delle diapositive o il numero di righe o di colonne
- Se il Foglio di Diapositive dovrà essere visualizzato su schermo, impostare come dimensione della pagina una dimensione tipica di schermo, ad esempio 800 x 600 oppure 1024 x 768
- Il Foglio di Diapositive è anch'esso un'immagine e il suo formato predefinito è BMP, il quale crea files di grandi dimensioni. Se si desidera avere Fogli di Diapositive di dimensioni minori, scegliere al momento del salvataggio del foglio il formato JPG

## Creazione di Presentazioni

Con XnView è possibile creare facilmente delle presentazioni da una serie di immagini, dopo avere impostato una serie di opzioni, come quali files immagine includere nella presentazione, quale deve essere l'eventuale effetto durante la transizione da una diapositiva all'altra, se devono essere riprodotti dei suoni fra le diapositive, la dimensione dello schermo eccetera. Procedere come indicato di seguito per creare una presentazione.



1. Scegliere *Strumenti > Presentazione*; appare la finestra *Presentazione*:
2. Tramite i pulsanti *Aggiungere* e *Aggiungi Cartella* è possibile aggiungere i files/cartelle che formeranno la presentazione e che compariranno nella *Lista dei File*.
3. I pulsanti *Rimuovi* e *Rimuovi tutto* servono ad eliminare dalla selezione rispettivamente uno o più files selezionati o tutti i files presenti in questa finestra.

4. Per gestire l'ordine con il quale un file compare nella presentazione, selezionarlo nel riquadro *Lista dei File* e spostarlo tramite i pulsanti subito al di sotto del pulsante *Ordina*. Il pulsante *Ordina* serve a disporre i files secondo il criterio scelto nella lista che compare dopo averlo selezionato.
5. Nel riquadro *Transizione*, impostare il tempo che deve trascorre tra un'immagine e l'altra della presentazione, nel caso di avanzamento automatico, oppure che l'avanzamento avvenga manualmente.  
È possibile anche decidere se la riproduzione delle immagini della presentazione deve avvenire casualmente (opzione *Usa Ordine Casuale*) o secondo la sequenza decisa dall'utente (opzione *Ciclo*).
6. Il pulsante *Crea EXE/SCR*, consente di creare una presentazione in grado di funzionare anche se nel computer di destinazione non è presente XnView (opzione *EXE*), oppure un salvaschermo (*SCR*), che come effetto visualizzerà la presentazione che stiamo creando





